

WIDGETS 1.0 - Tareas #8574

MatchHeader — Cabezal Compartido de Widgets

2026-03-05 09:56 - Anielkis Herrera

Estado:	En curso	Fecha de inicio:	
Prioridad:	Alta	Fecha fin:	
Asignado a:	Angel Mora	% Realizado:	70%
Categoría:	Desarrollo	Tiempo estimado:	0.00 hora
Versión prevista:	Sprint12 futbol	Tiempo dedicado:	0.00 hora
App related:		Tipo de funcionalidad:	
Descripción			
Tarea: MatchHeader — Cabezal Compartido de Widgets			
Contexto			
El cabezal del partido (MatchHeader) es el bloque visual superior idéntico en ambos widgets. Muestra escudos, nombres, marcador, formación táctica y metadatos del partido (competición, fecha, estadio, árbitro). La descripción detallada se lleva en https://docs.google.com/document/d/1ZJt4S6jx1SCLJq9H2wJvBb_laQJo0sOOhOhXuVuwqAY/edit?usp=sharing			
Petición es relacionadas:			
relacionada con Tareas # 8592: Ajustes de estilos - MatchHeader		Nueva	2026-03-13
relacionada con Tareas # 8602: Test partido en vivo - verificación y coherenc...		Nueva	2026-03-18

Histórico

#1 - 2026-03-10 15:05 - Claudia Ale

- Asignado a cambiado Desarrollo por Angel Mora
- Versión prevista cambiado Backlog widget por Sprint12 futbol

#2 - 2026-03-11 13:58 - Angel Mora

- Estado cambiado Nueva por En curso
- % Realizado cambiado 0 por 10

#3 - 2026-03-12 16:14 - Angel Mora

- % Realizado cambiado 10 por 30

#4 - 2026-03-13 05:13 - Angel Mora

- % Realizado cambiado 30 por 40

Se subió a producción la primera versión de los componentes para MatchHeader

#5 - 2026-03-13 14:05 - Noelia Rogantini

- Añadido relacionada con Tareas #8592: Ajustes de estilos - MatchHeader

#6 - 2026-03-20 16:08 - Luciana Freyre

- Añadido relacionada con Tareas #8602: Test partido en vivo - verificación y coherencia de los datos.

#7 - 2026-03-20 18:55 - Angel Mora

- % Realizado cambiado 0 por 70