

# Mundial 2026 - Tareas #8435

## Ajuste modal sedes y estadios Mundial

2025-12-30 15:18 - Ernesto España

<b>Estado:</b>	Resuelta	<b>Fecha de inicio:</b>	2025-12-30
<b>Prioridad:</b>	Normal	<b>Fecha fin:</b>	2025-12-30
<b>Asignado a:</b>	Ernesto España	<b>% Realizado:</b>	100%
<b>Categoría:</b>		<b>Tiempo estimado:</b>	0.00 hora
<b>Versión prevista:</b>		<b>Tiempo dedicado:</b>	0.00 hora
<b>App related:</b>		<b>Tipo de funcionalidad:</b>	Corrección de bug
<b>Descripción</b>			
Saludos, esta tarea es para el seguimiento del ajuste en el modal de sedes y estadios ya que en la versión móvil este hay que hacer scroll hasta abajo de la pagina para poder ver la info del estadio, mientras que en la maqueta el modal se muestra estático a simple vista.			
<b>Peticiones relacionadas:</b> relacionada con Tareas # 8417: testing sedes y estadios			
		Resuelta	2025-12-15

## Histórico

### #1 - 2025-12-30 15:26 - Ernesto España

Actualmente basemodal tenía por default la clase "team-modal" el cual tenía un comportamiento distinto al modal de sedes y estadios, se modificó la función para que el modal reciba una clase específica para el comportamiento del modal o en su defecto que actúe como "team-modal". También se corrigió el separador de miles en base al lenguaje seleccionado en capacidad y partidos en el estadio al mostrar la información del estadio y por último se ajustó para que haga el efecto fade al mostrar y desaparecer el modal.

### #2 - 2025-12-30 18:44 - Ernesto España

- Estado cambiado En curso por Resuelta
- % Realizado cambiado 70 por 100

Se subieron los cambios a desarrollo y se han realizado las pruebas correspondientes, todo en orden:

<https://wordpress03.datafactory.la/sedes-default-fechas/>

Saludos.

### #3 - 2026-01-02 15:26 - Luciana Freyre

- Proyecto cambiado API - XML inglés por Mundial 2026
- Categoría eliminado (Desarrollo)

Edito el proyecto en la tarea.

### #4 - 2026-01-02 15:56 - Luciana Freyre

- Añadido relacionada con Tareas #8417: testing sedes y estadios