

Mundial 2026 - Tareas #8355

pantalla de carga

2025-10-06 13:11 - Anielkis Herrera

Estado:	Nueva	Fecha de inicio:	2025-10-06
Prioridad:	Normal	Fecha fin:	
Asignado a:	Jeison Varilla	% Realizado:	90%
Categoría:		Tiempo estimado:	0.00 hora
Versión prevista:		Tiempo dedicado:	16.00 horas
App related:		Tipo de funcionalidad:	Nueva funcionalidad
Descripción			
Se debe crear un archivo PHP y modificar la interfaz para que lo use para guardar el archivo sorteo.json			
Peticiones relacionadas:			
relacionada con Tareas # 8345: Pantalla 1 – Sorteo con historial breve de cad...		En curso	2025-09-16

Histórico

#1 - 2025-10-06 19:08 - Jeison Varilla

- % Realizado cambiado 0 por 80

- Tipo de funcionalidad establecido a Nueva funcionalidad

Hola

Se creo el archivo action.php, encargado de procesar las siguientes funcionalidades

1. crear el archivo sorteo.json con su estructura en caso no existir previamente
2. Guardar el equipo en su respectivo grupo
3. Mover un equipo registrado al grupo que corresponda, en caso de equivocacion.
4. Vaciar o reiniciar la data

Para el archivo backend-datafactory.html se agrego el metodo sendEventXHR para el envio de datos a procesar en el action.php

Pedientes

1. Luego de subir los archivo por ssh, no esta funcionando por un error 500 el archivo action.php, se debe verificar que sucede.
2. Agregar el servicio de codigo seguridad csrf
3. cambiar el archivo backend-datafactory.html a backend-datafactory.php

Saludos.-

#2 - 2025-10-07 06:41 - Noelia Rogantini

- Añadido relacionada con Tareas #8345: Pantalla 1 – Sorteo con historial breve de cada equipo

#3 - 2025-10-07 16:26 - Jeison Varilla

- % Realizado cambiado 80 por 90

Hola

Se realizaron los siguientes cambios

1. Se creo el archivo csrf.php para control se seguridad en el envio de peticion XHR al action.php
2. Se agregaron Validacion de seguridad csrf a action.php
3. Se creo el archivo backend-datafactory.php para poder manejar el archivo csrf
4. se realizaron pruebas en ambiente local, agregando equipos, moviendo equipos ya agregados a otros grupos y vaciando o reiniciando el sorteo.

Pendiente

Alojamiento / servicio de PHP >= 8.2 para pruebas en desarrollo.

Saludos.-

#4 - 2025-10-08 13:13 - Claudia Ale

Feedback Presentación

1) analizar cómo podemos pasarle ejemplos a marketing en los 3 idiomas

2) los países anfitriones ya tienen definidos sus grupos y puestos:

Grupo A (México #1)

Grupo B (Canadá #1)

Grupo D (EE.UU. #1)

3) basados en el último sorteo, tenemos que tener un drag and drop que va a una posición específica: necesitamos que cada grupo pueda tener predeterminados los cuatro lugares para poder enviar a cada equipo correctamente (ver captura para ver que no es un orden preestablecido)

Procedimiento del sorteo (<https://www.youtube.com/watch?v=lsXQBQIIE0>)

Se comenzó con el Bombo 1.

Qatar, como anfitrión, fue ubicado automáticamente en la **posición A1**.

Luego se extrajeron los otros siete cabezas de serie para ocupar* las posiciones B1 a H1.*

*Después se pasó al Bombo 2, luego al Bombo 3 y finalmente al Bombo 4. *

Cada selección extraída se asignaba a un grupo (de la A a la H) respetando las restricciones geográficas:

No podía haber más de una selección del mismo continente por grupo (excepto Europa, que podía tener hasta dos).

Después de sacar el país, se extraía una segunda bola con el número de posición dentro del grupo (por ejemplo, A2, A3 o A4).

#5 - 2025-10-08 13:14 - Claudia Ale

- Añadido Fichero modeloFIFA.jpg

!!

MODELO FIFA

#6 - 2025-10-09 19:11 - Jeison Varilla

Hola,

Se hicieron los siguientes cambios y pruebas en ambiente local

1. Se elimino la funcionalidad de storageltems del navegador, ahora todos los datos vienen desde sorteo.json.
2. Se agrego la funcionalidad por posiciones, ahora los equipos pueden ser ordenados por grupos y posiciones dentro del mismo grupo a nivel visual, y en el archivo sorteo.json se respeta la posicion.
3. Los equipos anfitriones no se pueden mover ni de grupo ni posicion.
4. Se cambia la funcionalidad de csrf token , ahora funciona con una vida util de 24 hrs.
5. Se realizo una limpieza de botones y otros elementos que quedaron obsoletos.

PENDIENTE

Realizar pruebas en ambiente desarrollo.

Saludos

Ficheros

modeloFIFA.jpg	66,851 KB	2025-10-08	Claudia Ale
----------------	-----------	------------	-------------